

イニシアチブゲーム

<活動の特長>

・ 班の仲間と一緒に協力しながら課題を解決します。ゲームを進める中で、協力することの大切さに気付いたり、友達の新たな一面を発見したりすることができます。

・ 年度の初めに行う場合は学級の生活班で実施し、年度の後半に行う場合は学級の枠を越えた班で実施するなど、時期に応じて班編成を工夫することで、学年・学級どちらの仲間づくりにも生かすことができます。

<めあての例>

- ・ 協働
「言葉を掛け合い、班で協力しながら課題を解決しよう」



<大まかな活動の流れ>

①めあて・ルール・注意事項を確認

しよう

「イニシアチブ」って、どういう意味だろう？ゲームをやっていくうちに分かるみたいだね。

みんなで協力して課題を解決するんだね。どんなゲームをするのだろうか？

②「アイスブレイキング」で心と体をほぐそう



何か楽しくなってきたね。

次はいよいよイニシアチブゲームだね。班に分かれてがんばろう！

次へのステップ

学校生活において、イニシアチブを発揮しよう！

③課題にチャレンジしよう

※主に3つの課題があり、ローテーションで行う方法があります。

【コピブロック】

【ハーフアップ】

【ライソナップ】



※学年全体で行うことができる課題もあります。

【学年ハーフアップ】



みんなで協力して、ゴールに入れた時は、大きな達成感が得られたね。

④まとめ・振り返りをしよう

うまくいかない時でも、みんなで協力して解決できてよかったです。これからの学校生活でも、「イニシアチブ」を発揮していきたいと思いました。

<メモ>

- ・雨天時のプログラムとしても設定できます。
- ・時間については、ねらいやプログラムに応じて柔軟に設定できます。